



Matchmaking Gaming + Jordbruk = Sant

Är du nyfiken på spelteknologi och hur jordbruksbranschen kan dra nytta av detta? Då är du varmt välkommen på matchmaking mellan gaming och jordbruk; ett gyllene tillfälle för dig som ser potentialen av att korspollinera gamingbranschens kunskap och erfarenhet med jordbrukets.

Gaming handlar inte bara om underhållning, många aktörer inriktar sig på nischen Serious Games med siktet inställt på bl.a. lärande, marknadsföring och samhällsförbättrande syften. Oavsett om du jobbar med utveckling på ett maskin- eller teknikföretag, som lantbrukare, inom jordbruksförsäkringar eller går på naturbruksskola, så ta chansen! Det är i de oväntade mötena som nya samarbeten och de bästa idéerna föds.

Vi har bjudit in fyra gamingaktörer som väntar på att få snacka med just dig!

Rasmus Ljunggren – CTO Divine Robot · Andris Underdal – VD CRC Nordic · Erik Wendt Linder – VD, co-funder JE Software AB · Gabriella Kalteneckar – projektledare Gamnod Rise (för mer info om varje aktör, se sida 2)

Så här går det till:

- **Steg 1** – anmäl dig här, meddela vem/vilka du vill prata med
- **Steg 2** - Krinova schemalägger 7-minuterssamtal åt dig onsdag 28/6 mellan 16-16.45. Du får din tid samt övrig info skickad per e-mail

- **Steg 3** – kom till seminarietältet Axet under Borgeby och snacka med din inbokade match. Vi bjuder på fika!

Var: Borgeby fältdagar onsdag 28 juni i [seminarietältet Axet](#) kl. 16.00-16.45

P.S! I samma seminarietält arrangerar Krinova även seminariet **"Kan AI förbättra lönsamhet och hållbarhet i svenskt jordbruk?"**

> Anmäl dig elin@krinova.se

Väger ta chansen!

Kanske känns upplägget matchmaking utmanande och obekvämt? Vanligtvis brukar resultatet bli raka motsatsen. **Välkommen!**

Vi har bjudit in fyra gamingaktörer som väntar på att få snacka med just dig!

Våga ta chansen!

Kanske känns upplägget matchmaking utmanande och obekvämt? Vanligtvis brukar resultatet bli raka motsatsen. **Välkommen!**



Erik Wendt Linder

VD & Chefsutvecklare JE Software

Prata med mig om: vilka erfarenheter och principer från mobilspelesindustrin som kan vara användbara inom jordbruk och livsmedelsproduktion. I vår bransch är användarvänlighet och hantering av stora mängder data avgörande, vilket vi tror är en viktig pusselbit i allt digitaliseringsarbete, oavsett bransch. Jag pratar också gärna om vårt koncept för automatiserad detektering och bortjagning av fåglar från åkrar med hjälp av autonoma drönare, som vi tagit fram tillsammans med CRC Nordic som ett exempel på vad som är tekniskt möjligt.



Gabriella Kalleneckar

Projektledare RISE, Organisation: Digitala System - Prototypande Samhälle – Livslångt Lärande

Prata med mig om: Samarbetsprojekt inom dataspelsteknologi och metodologi, digitalisering, konkurrenskraft och innovation för industri. Vi vill frigöra potentialen inom spelteknologi och metodologi för att utveckla och förnya andra branscher. Så om du vill prata om hur datadrivna lösningar kan synliggöra problemen och bidra till att utveckla jordbruk och food tech än mer, då är du välkommen att boka upp möte med mig.



Rasmus Ljunggren

Teknisk chef, Divine Robot

Prata med mig om: innovativa digitala lösningar för utbildning, träning, sälj- och marknadskommunikation kopplat till jordbruk. På Divine Robot är vi specialiserade på utveckling av innovativa digitala lösningar med stor affärsnytta för våra kunder. Vårt stora team av utvecklare är experter på bl.a. Virtual Reality (VR), Mixed Reality (MR), gamifiering, app- och systemutveckling. Kanske vill du erbjuda era kunder kostnadseffektiv utbildning och träning, när som helst och oavsett var de befinner sig i världen, eller är det nya verktyg för ökat genomslag och mer effektiv sälj- och marknadskommunikation du är intresserad av? Låter det intressant - då hoppas jag att du kommer och pratar med oss på Borgeby Fältdagar!



Andris Underdahl

VD & Projektledare CRC Nordic

Prata med mig om: vilka erfarenheter och verktyg från vårt arbete med digitalisering inom bygg- och tillverkningsindustrin som kan vara användbara inom jordbruk och livsmedelsproduktion. Gemensamt för alla våra uppdrag och projekt är att användarna har höga krav på konkreta resultat och där det finns ont om tid att lägga på komplicerade system och mjukvaror. Vi fokuserar särskilt på integreringar mot andra system, mjukvara såväl som hårdvara, och ser en särskild utmaning i att undvika allt för många olika digitala hjälpmedel. Att lösa specifika problem med modern teknik och digitalisering är sällan den svåra biten, men att få det att passa in som en del i en helhet under en genomsnittlig hektisk arbetsdag är desto svårare! Jag pratar också gärna om vårt koncept för automatiserad detektering och bortjagning av fåglar från åkrar med hjälp av autonoma drönare, som vi tagit fram tillsammans med JE Software som ett exempel på vad som är tekniskt möjligt.

Krinova Incubator & Science Park genom projektet Primär bjuder in till en serie föreläsningar och diskussioner för er primärproducenter och andra företagare som vill se möjligheterna med hållbar förändring och som vill tillvarata den marknads-potential som finns i framtidens livsmedelsnäring.